

# Pravidla Memoriálu Vavříka a Košáře (Habaděra) 2010 - 2011



-je to turnaj tříčlenných družstev - 1.liga (3x60 HS-max. po 3.hodu do dorážky se kuželky staví do plných), 2.a 3.liga (3x60 plné)

**Střídání a systém hry:** v zápase je možné střídat jedním nebo více hráči, kteří nejsou napsáni na soupisce zápasu

-střídání hráč nemůže v zápase již nastoupit, střídající hráč nemá nárok na rozhovové hody

-střídání registrovaného hráče registrovaným je možné v 1.lize, při startu více hráčů v náhozu se píše do zápisu „střídání“

-každý hráč může v zápase odehrát maximálně 60 hodů, každý hráč může hrát pouze v jednom náhozu - jsou celkem tři náhozy, nához=60 hodů

-v případě, že se na zápas svého mužstva dostaví pouze jeden nebo dva hráči, mohou odehrát za nepřítomného hráče jeho nához, tyto výsledky se nepočítají do zápasu a nepřítomný hráč má 0 shozených kuželek. **Není přípustná** jakákoliv dohoda s protihráči o zápočtu výsledku za nepřítomného hráče!!! V případě že nepřijde družstvu soupeř, odehraje družstvo zápas samo, aby získalo body do tabulky a průměr do soutěže jednotlivců i družstev. V případě, že neodehraje zápas kontumačně prohrávají obě družstva.

**Hráč:** může hrát v tomto turnaji max. za 2 družstva, nesmí však hrát ve stejné lize a může hrát za druhé družstvo pouze ve vyšší skupině, než je družstvo za které odehraje svůj první zápas v sezóně (datumově, časově). V případě že hráč odehraje za jiné družstvo ve vyšší skupině 3 zápasy (do tohoto počtu se počítají i střídání), stává se kmenovým hráčem tohoto družstva a nemůže hrát již za družstvo v nižší skupině. Toto platí pro celou sezónu. Každý neoprávněný start hráče v zápase se anuluje, do zápisu se píše nula.

**Přeložené zápasy:** každé mužstvo má možnost vyjimečně přeložit (odložit nebo předebrat) za sezónu max. 2 zápasy - každý další přeložený zápas nad tuto hranici se mužstvu automaticky kontumuje ve prospěch soupeře, pokud toto přeložení není zaviněno technickými nebo jinými problémy či vyšší mocí. V tomto případě o případném přeložení rozhodne pořadatel. O náhradním termínu musí být vždy informován pořadatel soutěže. Odložený zápas, který se neodehraje v náhradním termínu je vždy kontumačně pro družstvo, které zápas odložilo. Na družstvu, které zápas odkládá spočívá povinnost najít termín, se kterým soupeř a pořadatel soutěže souhlasí. Pokud na přeložený zápas ve stanoveném konečném termínu přijde jen jedno družstvo, musí si zápas odehrát, aby získalo body do tabulky a průměr do soutěže jednotlivců i družstev.

**Zápas:** přešlapy se počítají jako regulérní hody (nehraje se na ně), časomíra se nesleduje. Hráč má právo vidět součet i mezisoučet svůj i soupeře na ASK. Na dráze mohou být při zápase pouze hrající hráči, ostatní hráči se zdržují za vymezeným prostorem hracího prostoru. Do zápisu se píše tolik kuželek, kolik napíše ASK. Sražené kuželky o mantinel se do součtu kuželek nepočítají, do zápisu se píše 0 kuželek a na pultu se aktivuje chyba. Zápis o zápasu si píší družstva navzájem. Čekací doba na družstvo (není žádný hráč soupeře) je 15 minut od plánovaného začátku a 5 minut na hráče. Před začátkem zápasu nemusí být přítomni všichni hráči družstva. Dohoda o čekání je mezi družstvy možná.

- za hod se považuje, když koule přejde bílou odhodovou čárou. V případě, když koule již přejde bílou odhodovou čárou a hráč ji ještě zachytí a chce házet znovu (opakovat hod), je to již bráno jako odehraný hod a hráči se do zápisu píše (nula).

- pokud hráč odehraje regulérní hod a ASK nezapiše hod ani shozené kuželky, hod se nezapisuje a hráč hod opakuje (nový hod).

- pokud se při přešlapu napíše pouze hod, ale žádné regulérně shozené kuželky, hráč opakuje hod.

- v případě že dojde k poruše ASK během zápasu a není možné zápas dohrát v této době na jiných drahách (po dohodě), odloží pořadatel tento zápas na nový termín. Všechny již odehrané celé náhozy (60 hodů) hráčů z takto přerušeno zápasu se počítají do nového zápasu. Pokud oba hrající hráči při poruše ASK mají odházeno 45 a více hodů, výkon se počítá do nového zápasu a hráči pokračují tam, kde skončili jinak se výsledek anuluje a hráči hrají nový nához (od nuly). Soupiska v takto odloženém zápase se píše znovu. Neodehrané hry mohou odehrát jiní hráči než původně uvedení v soupisce. Odehrané hry musí být s původním zápisem shodné.

**Hrát mohou:** 1.liga - v zápase max. jeden registrovaný hrající hráč nebo hráč který odehrál svůj poslední mistrovský (registrovaný) zápas za dospělé před méně jak 5 lety, ostatní 2 hráči musí být amatéři nebo hráči, kteří odehráli svůj poslední mistrovský (registrovaný) zápas za dospělé před více jak 5 lety. 2.a 3.liga - amatéři nebo hráči, kteří odehráli svůj poslední mistrovský (registrovaný) zápas za dospělé před více jak 5 lety. Hráči, kteří získají registraci v průběhu sezóny Habaděry se berou do konce sezóny jako amatéři.

-všichni současní registrovaní dorostenci jsou bráni jako amatéři (i když hrají za dospělé). Bývalí registrovaní dorostenci, kteří však nikdy neodehráli jediný mistrovský (registrovaný) zápas za dospělé, jsou bráni jako amatéři.

-bývalí registrovaní dorostenci, kteří odehráli mistrovský (registrovaný) zápas za dospělé před méně jak 5 lety, jsou bráni jako registrovaní.

**Trénink:** -závodně nehrající a neregistrovaní hráči nemohou v den zápasu trénovat, pokud trénují a pak nastoupí do zápasu svého mužstva, jejich výkon se jim v tomto zápase anuluje. Registrovaní hráči trénující v den zápasu nemohou nastoupit za své mužstvo jako první hráč. Každý hráč má před zápasem max.3 rozhovové hody - každý další hod se již počítá do zápasu. Z důvodů plynulosti soutěže je však možné, aby každý hráč či družstvo odehrálo ve stejný den maximálně 2 zápasy.

**Soupisky zápasu:** Celá soupiska zápasu musí být napsána před zápasem nezávisle na sobě, poté si soupeři vymění soupisku. Po předání se již hráči nesmí v soupisce dále přehazovat, je však možné kdykoli vyměnit jednoho hráče napsaného na soupisce jiným hráčem nenapsaným na této soupisce zápasu. Vyměněný (vyškrtnutý) hráč nemůže již v zápase nastoupit, ani střídat. Ostatní střídání je možné-viz pravidlo střídání. Hráč v zápase hraje proti hráči o 2 body, jsou celkem tři dvojice, za více kuželek družstva obdrží družstvo další 2 body, při remíze 1 bod, skóre zápasu může být tak 8:0, 7:1, 6:2, 5:3, 4:4.

**Hodnocení zápasu:** více bodů v zápase určí vítěze zápasu - nebo remízu. Za vítězství v zápase jsou do tabulky 2 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů.

**Tabulka:** o pořadí v tabulce rozhodují body, při bodové rovnosti 2 družstev rozhoduje- 1) vzájemné zápasy-body, 2) vzájemné zápasy-skóre, 3) vzájemné zápasy- kuželky, 4) celkové skóre ze všech zápasů, 5) lepší průměr shozených kuželek družstva ze všech odehraných zápasů, při bodové rovnosti 3 a více družstev rozhoduje- 1)celkové skóre ze všech odehraných zápasů, 2) lepší průměr shozených kuželek družstva ze všech odehraných zápasů. Vzájemné zápasy se počítají všechny v sezóně (základní a nadstavbová část).

**Skupiny:** 1. liga odehraje za celou sezónu jeden zápas každý s každým, 2. a 3. liga - hraje každý s každým 1 x v podzimní části soutěže a 1x každý s každým v jarní části soutěže. Všechny výsledky z podzimní části se počítají do jarní části soutěže. Po odehraných zápasech z podzimní a jarní části a stanovení výsledků se odehraje play off o 1-3 místo resp. 4-7 místo.

**Průměry:** aby byl hráč zařazen do hlavní soutěže jednotlivců, musí mít odehráno aspoň 51% zápasů ze všech plánovaných zápasů svého mužstva v sezóně.

-při průměrové rovnosti dvou či více hráčů rozhoduje NV hráče v sezóně.

-průměr družstva se počítá ze skutečně odehraných zápasů, kontumačně prohraný zápas se do průměru družstva nepočítá.

**Ostatní:** protesty, ostatní nesrovnalosti či problémy zde nenapsané řeší vedoucí soutěže dle pravidel kuželkářského sportu a tradic obou Memoriálů.

-prosíme všechny hráče, aby chodili aspoň 15 minut před začátkem zápasu a hráli v čisté, nešpinící obuvi.

-pořadatel si vyhrazuje právo změny pravidel během soutěže a právo nasazení mužstev do jednotlivých lig dle uvážení

**V Benešově:** 1.9.2010 - výbor TJ SOKOL Benešov oddíl kuželek

Za TJ Sokol Benešov  
Předseda Tomáš KLENKA

